



Pokémon

=

Een afkorting van



Pocket Monster

(Broekzak monster)

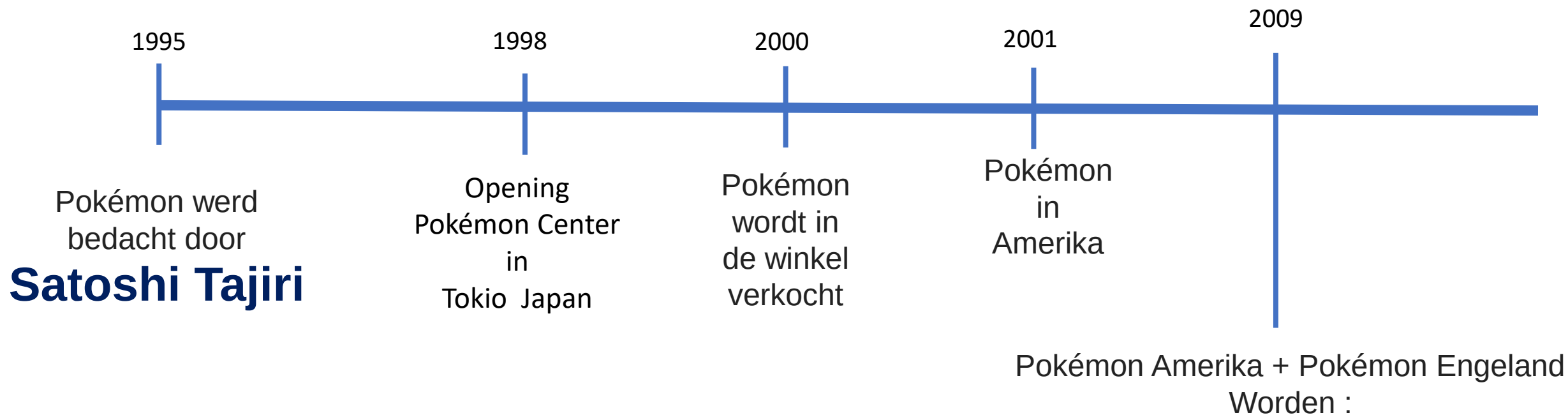


Doel van het spel

Je moet een Pokémon trainer worden en alle Pokémon vangen.

Sommige Pokémon moet je laten evolueren.

Pokémon is van:



Baas: Kenji Okubo

De totale winst was in 2014 ongeveer **30 miljard** euro





Satoshi Tajiri

Geboren:

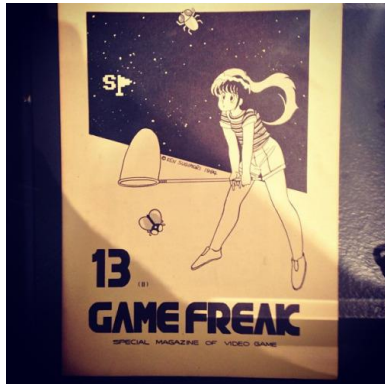
Vlakbij **Tokio** in Japan
op 28 augustus 1965



Insecten



Tijdens zijn studie
was Satoshi een
game tester



1982:

Satoshi maakt tijdschrift Game freak:

- Tips
- codes om vals te spelen in spelletjes

Daarna wilde hij zelf spelletjes maken en ging werken bij Nintendo



Hij bedacht insecten die **evoluëren** in
betere Pokémon.

Het was belangrijk dat de Pokémon niet
veel **geweld** gebruiken.

Als ze een gevecht verliezen,
gaan ze niet **dood**.



Ash Ketchum
=
de bijnaam van
Satoshi

18 soorten Pokémon

Pokémon typen

Ieder type Pokémon
kan andere aanvallen doen.

Normal = Normaal



Fire = Vuur



Water = Water



Grass = Gras



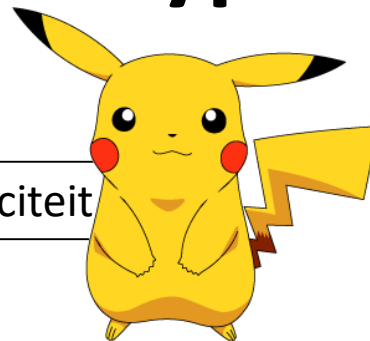
Psychic = Psychisch



Dragon = Draak



Electric = Elektriciteit



Fairy = Fee



Dark = Donker



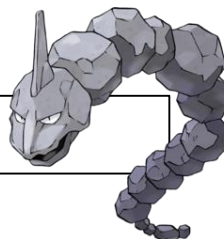
Fighting = Vecht



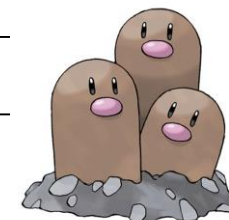
Poison = Giftig



Stone = Steen



Ground = Grond



Steel = Staal



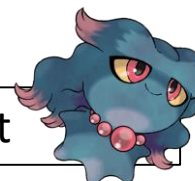
Ice = ijs



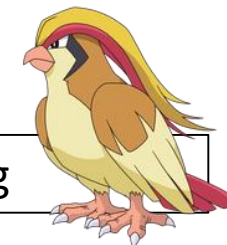
Bug = Insect



Ghost = Geest



Flying = Vlieg



Special attack (speciale aanval)

Met een **special attack** kan je meer levens van je tegenstander afhalen dan een gewone aanval.

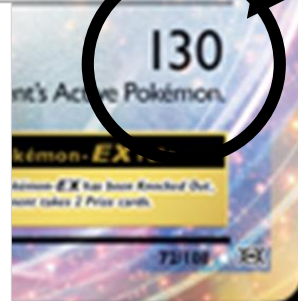


Damage (Schade)

Met deze **Dragonite** kan je 130 schade aanrichten bij je tegenstander.

Dat is meer schade dan je gewone aanval.

Bij deze kaart kan de **Dragonite** 0 schade aanrichten bij een gewone aanval.



Damage (Schade)

Met deze **Dragonite** kan je 130 schade aanrichten bij je tegenstander.

Dat is meer schade dan je gewone aanval.

Bij deze kaart kan de **Dragonite** 0 schade aanrichten bij een gewone aanval.



Evolueren

Een **Pokémon** kan veranderen op een **gym**

Ze veranderen dan altijd in een betere en sterkere **Pokémon**

Dat veranderen heet **EVOLUEREN**

Als een **Pokémon** evolueert

Komt er een grote witte **straal**

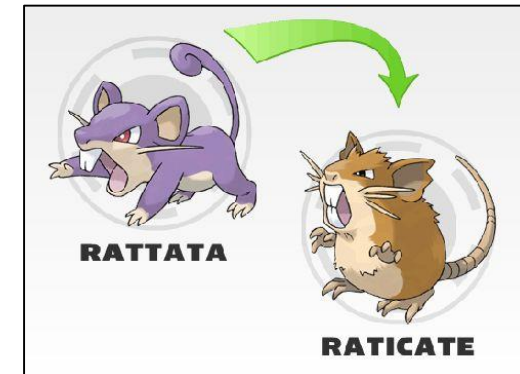
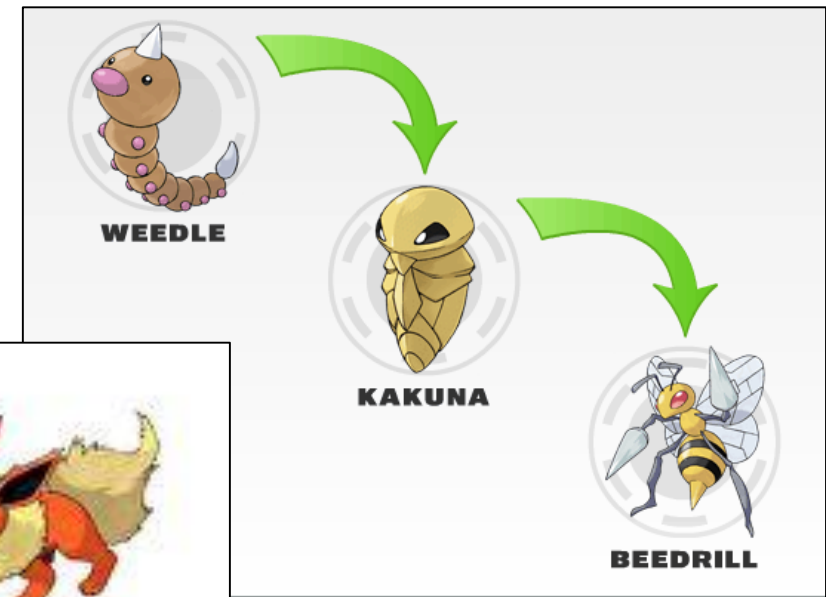
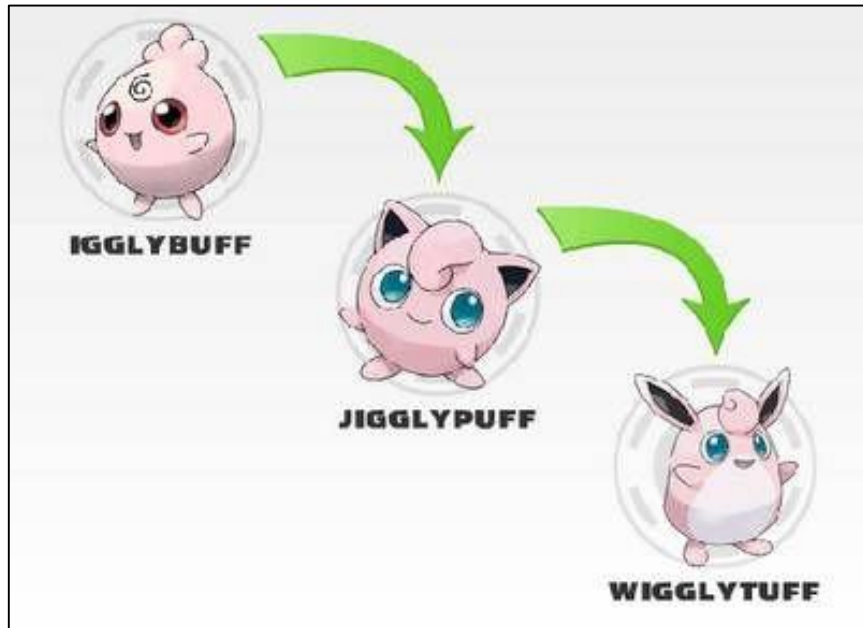
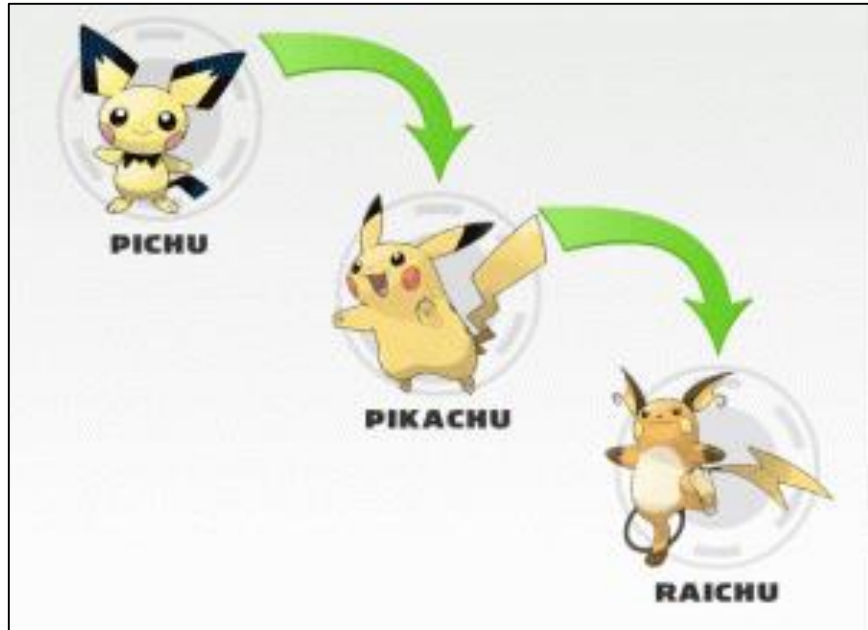
Die **straal** gaat heel langzaam omhoog

Dan komt er een hele grote witte bol om de **Pokémon** heen

En dan evolueert de **Pokémon**, bijvoorbeeld een **Raichu**



Evolueren



Gotta catch em all !!!!!

Evolueren



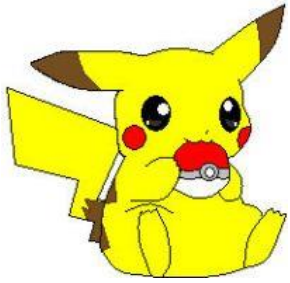
Dragonite

Dragonair

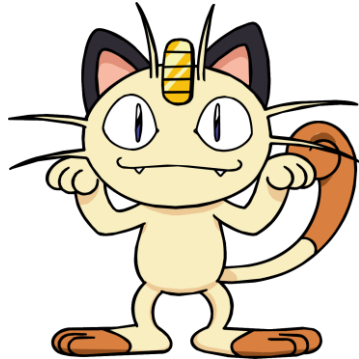
Dratini

Eerste Pokémon generatie

Pokémon **Red** en **Green**



Pikachu



Meowth



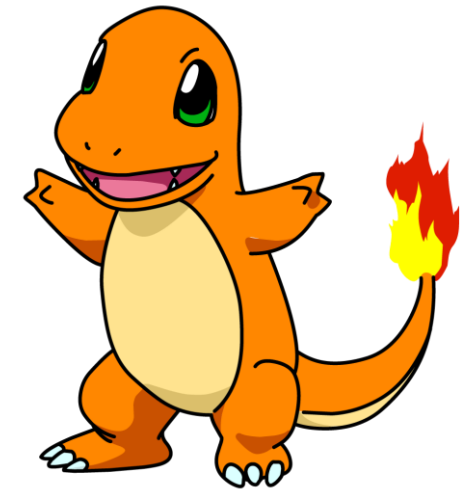
Bulbasaur



Mew



Squirtle



Charmander

151
Pokémon
in de 1^e generatie

Tweede generatie

21 november 1999

100 nieuwe Pokémon

Pokémon Goud



Pokémon Zilver



Pokémon Shiny



Shiny Gyarados



Geluksysteem

Je kan bepalen hoe blij een Pokémon is met zijn trainer.



135 nieuwe Pokémon

Derde Pokémon generatie
Pokémon Ruby (Robijn)
Pokémon Sapphire (Saffier)



1 juli 2001



Groundon
=
Ruby



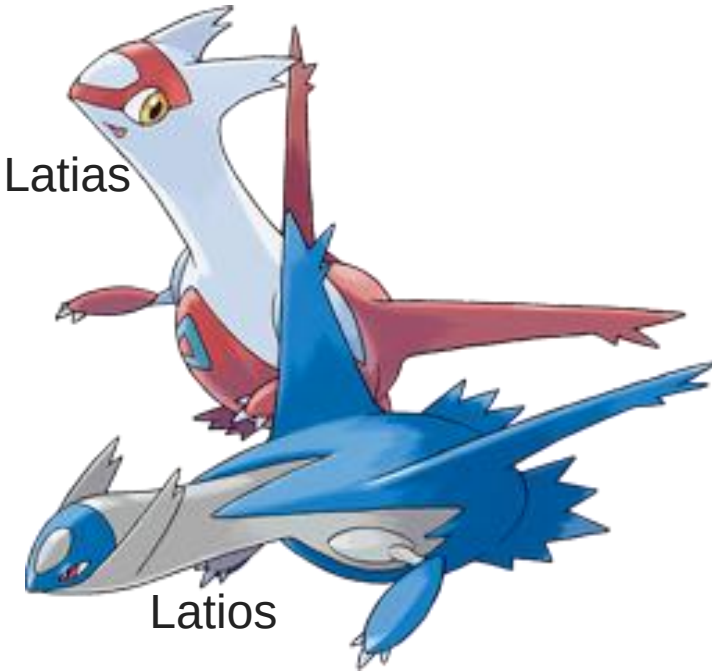
Kecleon



Duskull



Kyogre
=
Sapphire



Latias

Latios

Wailmer



Azurill



Volbeat

Vierde Pokémon generatie

Pokémon Diamant (Diamant)

Pokémon Pearl (Parel)

Pokémon Platinum (Platina)



1 mei 2004



Mine jr.



Buizel



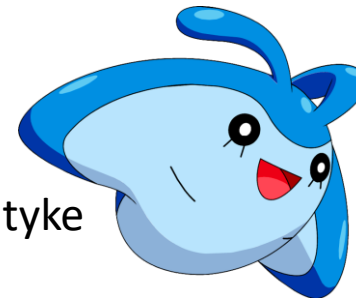
Lucario



Legendarische Pokémon:
Manaphy



Chatot



Matyke



Bonsly



Weavile



Munchlax

156 nieuwe Pokémon

13^e Pokemon film:
Pokémon de film White (wit)



Vijfde Pokémon generatie Pokémon White (Wit) Pokémon Black (Zwart)



Snivy

Tepig

Oshawott



Zoroark



6 februari 2010

14^e Pokemon film:
Pokémon de film Black (zwart)



72 nieuwe Pokémon

Zesde Pokémon generatie

Pokémon X

Pokémon Y

Pokémon de film:
De ontwaakte legende



Mega Mewtwo X



Hoofd legendarische Pokémon



Xerneas



Yveltal



81 nieuwe Pokémon



1 Pokémon

Zevende Pokémon generatie

Pokémon Sun ☀️

Pokémon Moon 🌙

23 november 2016

Ná generatie 7:
In totaal 802 Pokémon



Rowlet

Litten

Popplio

2 Pokémon



~~2 PokémonS~~



Beste Pokémon van
generatie 1